

2020 伊甸之星 全國造型設計大賽

活動簡章

主辦單位：中華科技大學 遊戲系統創新設計系

簡介

《伊甸之星》是由中華科技大學遊戲系師生合作開發的AR擴增實境角色扮演手機遊戲，本作用等身角色立牌結合校園實景，玩家可以在校園中找到推進故事的角色，用手機掃描角色立牌後即可觀看故事並與角色互動。在遊戲中遇到的角色們都是學校中的學生，搭配學校實景，以呈現出確有其人其事的真實感。

透過這次活動，現有五名角色將以立體的方式出現，並加上新角色為遊戲增添更多色彩。本次編列競賽**總獎金九萬元**，鼓勵學子們踴躍參與！



電子版簡章



玩家選擇「開始遊戲」進入主畫面



以主角的獨白指引玩家



用相機鏡頭掃描人形立牌



讀取角色的動畫後出現對話



提供玩家前往下一個角色目標物
所在地的指引



在對話中找到線索推進關卡



蒐集所有角色得知故事全貌後，
能在選單中看到已解鎖角色的
劇情目錄與資訊



預計製作續集？

世界觀

遊戲的故事背景設定在中華科技大學校園之中，玩家扮演的是遊戲系的大一新生，開學的第一天在校門口遇到只有自己能看見的謎樣少女，於是在校園中四處尋找線索幫助少女找回記憶。在協助他找出自己真實身份的過程中，發現這名神秘的幽靈少女竟然跟遊戲中四位角色所製作的遊戲《伊甸之星》有關！？

角色設定

白夕花

《伊甸之星》遊戲團隊的編劇擔當，沒課時總是跑到圖書館泡在書堆中，天馬行空地幻想各種故事情節。

	<p>身高：155 cm</p> <p>體重：47 kg</p> <p>三圍：78，55，80</p> <p>個性：是個好人，不會排擠任何人，不喜歡與人發生爭執</p> <p>血型：O</p> <p>生日：3月06日</p> <p>星座：雙魚座</p> <p>興趣：看書</p> <p>外貌：身材纖細，白色的短髮，清澈的藍眼，穿著樸素的上衣和裙子。</p>
--	--

洪梓

《伊甸之星》遊戲團隊的美術設計，是個螞蟻人加大胃王，據本人表示這樣能增加腦部活化並維持體力趕稿……

	<p>身高：160 cm</p> <p>體重：54 kg</p> <p>三圍：91，60，85</p> <p>個性：吃貨，有時候會很調皮，可是認真的時候給會給人不一樣的感覺</p> <p>血型：B</p> <p>生日：5月19日</p> <p>星座：金牛座</p> <p>興趣：吃東西</p> <p>外貌：身材中等，豐滿一點。黑色短髮，戴著眼鏡，穿著一件白色T恤，一件黑色長褲或深色牛仔褲，加上一個小斜背包包。</p>
--	---

簡薇心

《伊甸之星》遊戲團隊的企劃，活潑開朗古靈精怪的他總是有許多奇奇怪怪的妙點子。



身高：163 cm

體重：52 kg

三圍：87，60，81

個性：比較外向，總是給人一種不正經的感覺，但是該認真的時候還是會認真

血型：O

生日：6月03日

星座：雙子座

興趣：畫畫

外貌：身材高挑偏瘦。金色雙馬尾，穿著鵝黃色上衣和白色褲子。

王靜琉

《伊甸之星》遊戲團隊的程式設計，看似穩重可靠，但也有可愛溫柔的一面。



身高：168 cm

體重：62 kg

三圍：94，65，91

個性：喜歡玩遊戲，平時給人有點像不良少女的感覺，但是是個重感情的人

血型：AB

生日：8月20日

星座：獅子座

興趣：玩遊戲

外貌：整體比較中等，豐滿一點。亮紅色的頭髮，綁著單馬尾，金色的雙眼給人炯炯有神的感覺，穿著黑色的上衣，紅色的短裙，黑色的長腿襪及皮外套。

幽靈少女 (柊夜)

是四名成員在《伊甸之星》遊戲中設計的角色，因創作團隊強烈的執著與意念而實體化的存在。



身高：162 cm

體重：51 kg

三圍：84，59，82

個性：柔弱

血型：A

生日：2月15日

星座：水瓶座

興趣：彈鋼琴

髮色：棕色系

瞳色：紅褐色

髮型：前髮基本是斜劉海(往右)，不要蓋住整個額頭，讓一邊的額頭可以露出來一小部分，後髮及腰。

服裝：上衣的整體以白色為主，然後在衣服中間有花邊，領口有個黑色蝴蝶結，裙子以淺黑色的短裙為主。

鞋子：鞋子是包鞋或娃娃鞋。

★ 活動目的

給予學生創作者發揮的平台與空間，從二維至三維到實體的創作整併，達到虛實合一的最終目的。

★ 活動特色

所有得獎者可參加本校主辦之創作者分享活動

(空罐王 - 從遊戲美術到成為 YOUTUBER 插畫師經驗分享)

原型組得獎者可參加本校主辦之研習活動，將 3D 模型分件列印出來並上色。

(夢工廠永丞老師 - 夢想的模型上色塗裝)

★ 主辦單位

中華科技大學 遊戲系統創新設計系

★ 參賽類別

分為「原型設計」與「角色設計」兩類，角色設計又分「大專組」及「高中職組」

★ 參賽資格

原型設計類

對造型創作有興趣之中華民國國籍大專院校學生 (不含研究所) 皆可參加。

需提供學生證掃描或翻拍檔案，實歲未滿 20 歲者，需有法定代理人/監護人簽章。

角色設計類

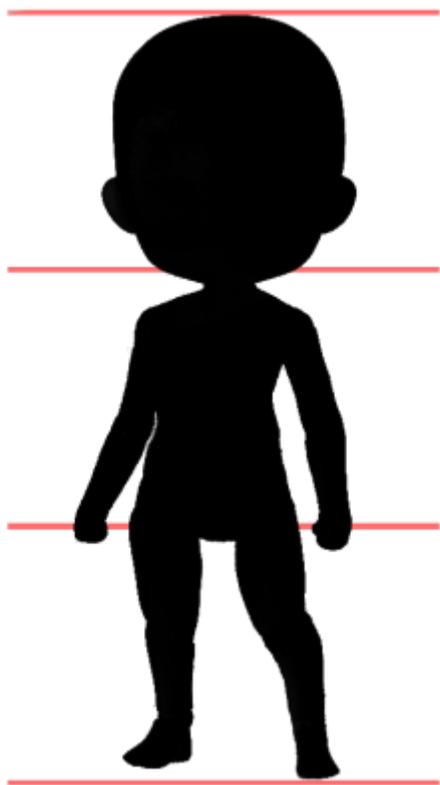
對造型創作有興趣之中華民國國籍大專院校及高中職學生皆可參加。

需提供學生證掃描或翻拍檔案，實歲未滿 20 歲者，需有法定代理人/監護人簽章。

★ 徵件需求

原型設計組

以「伊甸之星」目前五名主要角色創作黏土人比例模型，製作時需考量模型 3D 列印的可行性（大小、細節...等），並能配合後續分件、列印與塗裝。



黏土人比例示意圖

角色設計組

以「伊甸之星」世界觀為基礎，設計出全新角色，如學校新生、外系同學.....等，並思考他們在校園中的互動。

★ 繳交資料與作品規格

一、創作者須檢附：報名表+作品資料（作品上傳+創作理念+參賽聲明暨著作權同意書）

1. 線上報名表：

<https://forms.gle/SpWw8ZTgJEzreGMk6>

填寫期限至 109 年 10 月 4 日（日）23：59 止

2. 線上作品上傳：作品設計稿及創作理念

<https://forms.gle/KZ6ax2eo6CMGsBh79>

上傳期限至 109 年 11 月 1 日（日）23：59 止

3. 個人資料保護聲明暨著作財產權讓與同意書

[https://drive.google.com/file/d/1ViHbKHucYnzxkL8c5MX_M-](https://drive.google.com/file/d/1ViHbKHucYnzxkL8c5MX_M-tmazJ9GCpJ/view?usp=sharing)

[tmazJ9GCpJ/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1ViHbKHucYnzxkL8c5MX_M-tmazJ9GCpJ/view?usp=sharing)（填寫及簽章後掃描或翻拍上傳至報名表單，可上傳

PDF 或 JPG 檔）

二、作品規格

「原型設計組」以 3D 模型表現

1. 製作：使用軟體不限，但需能輸出 obj 檔，不接受實體作品。
2. 規格：角色本體高約 10cm，加上頭髮、配件、底座等在 15×15×15cm 以內(含底座)。
3. 圖面：6 張作品圖（需上色，後製或以材質呈現不拘）
 - 作品四面圖（正面、左側、右側、背面）各 1 張。
 - 作品 45 度或其他特寫 1 張。
 - 創作過程畫面（例：草圖、過程）1 張。
4. 圖檔規格：單圖 A4 以上 JPG 格式，RGB 色彩，解析度 300dpi 以上。
5. 設計理念：100-300 字左右之創作描述。（為何選擇這個角色、動作，在製作時省略或調整修改了什麼、為何這樣做……等）

* 上傳檔案命名方式:eden2020-姓名(多稿件請後加編號-01-02...

「角色設計組」以 2D 樣式表現

1. 製作：手繪（須掃描，如翻拍要避免明顯強影或透視變形）或電繪創作皆可。

*全彩,PDF 或 JPG 格式, 解析度 300dpi 以上(上傳之檔案大小勿超過 3MB)

2. 格式：不拘任何繪圖媒材創作之彩色稿件。

3. 圖檔規格：單圖 A4 以上 JPG 格式，RGB 色彩，解析度 300dpi 以上。

4. 圖面：3 張作品圖（正面需上色，其餘不拘）

- 可展示整體正面造型之立繪 1 張。
- 背面設計及配件（如有）等輔助說明 1 張。
- 創作過程畫面（例：草圖、過程）1 張。

5. 設計理念：300-500 字左右之角色設定與背景故事。

* 上傳檔案命名方式：eden2020-組別-姓名(多稿件請後加編號-01-02...，檔案上限 10MB)

例如：eden2020-角色設計類高中職組-林大華-1

※注意事項

- 作品稿件上均不得書寫、標記、列印任何與創作者有關的資料，如出現影響評選公正性疑慮之記號，違者將取消評選資格。
- 參賽作品須遵守辦法及符合作品規格之要求，方符合徵選資格並得參加評選。
- 投稿作品需為原創作品，未以任何方式發表、出版，且不得有抄襲之情事。如遭受檢舉或產生糾紛爭議，經查證屬實，得獎者應負糾紛排除之責，主辦單位得逕予取消得獎資格並追回獎金外，若造成主辦單位之損害，得獎者並應負損害賠償責任。

★ 評選方式

(一) 初選：由中華科大遊戲系專任老師評審篩選。

(二) 決選：由中華科大遊戲系專任老師及業界知名專家共同評選。

* 得獎作品以電子信箱通知創作者，並於粉絲專頁公布名單，未入選者不另行通知。

※ 注意事項

- 參賽作品須配合主辦單位之競賽期間及賽後各類宣傳。
- 主辦單位擁有修改及決定創作的最終權利，所有得獎者需提供可編輯修改之檔案，並授權主辦單位使用於後續宣傳與展示。原型設計組得獎者應配合後續分件、3D 列印、塗裝等研習活動，完成之實體作品歸中華科技大學遊戲系所有，得獎者可額外製作一份留存，所有材料費用由主辦單位支付。

★ 評選標準

主題表達 設計理念、故事性、與本次徵件主題契合度。 40%

可應用性 實體化可能性、配件完整度。 30%

整體美感 色彩、比例、造型、姿態等作品完整度與呈現。 30%

合計 100%

★ 頒發獎項

預計 109 年 11 月 20 日 (五) 於中華科技大學進行頒獎。

詳細時間與地點以中華科技大學遊戲系統創新設計系粉絲專頁公告為主。

「原型設計類」

每位角色各取金獎 1 名：12,000 元現金及獎狀一紙，共 5 名

佳作 5 名：2,000 元現金及獎狀一紙

「角色設計類」

大專組

1. 金獎 1 名：6,000 元現金及獎狀一紙
2. 銀獎 1 名：2,000 元現金及獎狀一紙
3. 銅獎 1 名：1,000 元現金及獎狀一紙
4. 佳作 2 名：500 元現金及獎狀一紙

高中職組

1. 金獎 1 名：6,000 元現金及獎狀一紙
2. 銀獎 1 名：2,000 元現金及獎狀一紙
3. 銅獎 1 名：1,000 元現金及獎狀一紙
4. 佳作 2 名：500 元現金及獎狀一紙

※注意事項

- 主辦單位得視需要予以調整時程並另行公告，相關活動訊息請上中華科大遊戲系 Facebook 粉絲專頁：<https://www.facebook.com/custgame>
- 參賽作品如未達錄取標準，經決選評審小組決議，得從缺或調整辦理。
- 得獎者若未成年，應提交出法定代理人/監護人同意簽章。
- 獎金應依規定課稅，若不願意繳納本項稅金，視同放棄得獎資格，且不得異議。
- 頒獎當天請攜帶身分證件或相關證明文件資料為依據，以利獎金/獎品之核發。當天未出席者視同放棄。
- 主辦單位對包括本辦法在內的本次徵選活動的所有文件保留最終解釋權。任何與本活動有關的未盡事宜，均由主辦單位進一步制定相關規定或進行解釋。
- 本次獲獎作品之作者擁有著作人格權，但需授權中華科技大學於伊甸之星遊戲、以及校方網站、社群媒體、文宣海報等用途，且不得授權予第三方團體或個人使用。

★ 聯絡窗口

中華科大遊戲系

Facebook 粉絲專頁：<https://www.facebook.com/custgame>

信箱：custdogd@gmail.com

地址：台北市南港區研究院路 3 段 245 號