

2021 CCCE 城市盃
數位科藝電競邀請賽
賽事實況轉播《比賽辦法》



CCCE

決賽日期：110 年 12 月 10 日（五）至 11 日（六）

競賽地點：線上

主辦單位：新北市政府教育局、中華文化教育協會、

台灣創新競技協會

賽事官網：<http://www.cccedu.org/>

一、比賽主旨

為相應本競賽項目之三層次精神「課堂學習→職場模擬→成果實踐」，賽事實況轉播參賽選手應模擬「電子競技」產業中的「主播與賽評」；解析並效仿主播與賽評在業界的職業技能、專業精神及成就表現。

二、基本資訊

(一) 參賽人數

一隊至少 2 人，至多 3 人。

隊伍人數 2 人：1 主播，1 賽評

隊伍人數 3 人：1 主播，2 賽評

(二) 競賽分組

「電子競技系列」：五都高級中等學校組。

「虛擬體育系列」：五都高級中等學校組。

(三) 決賽資格

高級中等學校組：城市代表隊。

(四) 比賽日程

序號	項目	日期	地點	對象
1	參賽報名	10月4日(一)至 10月15日(五)	CCCE 賽事官網	全體 報名選手
2	<ul style="list-style-type: none">● 報名成功名單● 組別編號分發	10月23日(六)	CCCE 賽事官網	全體 報名選手
3	預賽作品 繳交期間	10月18日(一)至 11月5日(五)	CCCE 賽事官網	全體 報名選手
4	預賽作品 評審期間	11月7日(日)至 11月13日(六)	-	-
5	<ul style="list-style-type: none">● 入圍決賽名單● 決賽報到時間● 繳交獲獎資料	11月15日(一)	CCCE 賽事官網	入圍 決賽之隊伍
6	決賽作品 繳交期間	11月27日(六)	CCCE 賽事官網	入圍 決賽之隊伍
7	決賽作品 線上評審QA	12月4日(日)	CCCE 賽事官網	入圍 決賽之隊伍
8	決賽期間 閉幕式	12月10日(五)至 12月11日(六)	CCCE 線上轉播	入圍 決賽之隊伍
9	頒獎典禮	12月11日(六)	CCCE 線上轉播	獲獎之隊伍

三、比賽辦法與繳交方式

(一) 預賽作品

1. 作品內容

請模擬自己為真實主播、賽評，拍攝簡單的講評影片一支，其各組題目如下：

(1) 電子競技系列

2020 年 CCCE 城市盃「英雄聯盟」賽事片段影片一支。

(2) 虛擬體育系列

「NBA 2K21」賽事片段影片一支。

* 預賽題目由主辦方提供，其影片（包含賽前戰術討論、賽事選角時間、中場休息時間、競技表現）請至 CCCE 賽事官網下載，若檔案格式有問題、無法下載、影片內容不齊全等狀況，請立即向主辦方回報。

2. 繳交時間

於 110 年 10 月 18 日（一）至 110 年 11 月 5 日（五）期間繳交，逾時不受理。

3. 繳交方式

報名成功之隊伍將收到主辦方 Email 寄發之「組別編號」，應以 E-mail 繳交「雲端之連結網址」（須開啟公開權限）寄至 CCCE 賽事信箱：ccce@ccc.edu.org。由專業評審選拔入圍決賽之隊伍。

4. 後製規範

- (1) 參賽隊伍得自行決定，是否要上字幕、字卡或將播報與遊戲做子母畫面之結合。
- (2) 不限制後製軟體，惟不得有其他商品、軟體之浮水印，如要加上字幕，不得有簡體字出現於影片中。

5. 檔案繳交格式

檔名	各城市-高級中等學校-賽事實況轉播 01-預賽作品（英雄聯盟/NBA 2K21）
副檔名	MP4
畫素規格	1280*720（HD 畫質 720p）（含）以上
檔案大小	1 GB 以內

6. Email 主旨格式範例

【新北-高級中等學校-賽事實況轉播 01-預賽/決賽作品繳交】。

示意圖	主旨：各城市-高級中等學校-賽事實況轉播 01-預賽作品繳交（此為「組別編號」）
-----	--

請依照主辦方所提供之「組別編號」編寫主旨及檔案名稱，若規格不符者，則主辦方有權不予受理；如因誤植組別編號造成評分有誤，則由參賽隊伍自行承擔。

(二) 決賽作品

1. 作品內容

決賽進行方式將於 11 月 15 日（一）於 CCCE 賽事官網公告，參賽隊伍須於規定的時間內完成賽事實況轉播錄製影片一支。

(1) 電子競技系列

第二屆 CCCE 城市盃「英雄聯盟」賽事片段影片一支。

(2) 虛擬體育系列

「NBA 2K21」賽事片段影片一支。

2. 繳交時間

於 110 年 11 月 27 日（六）當日內繳交，逾時不受理。

3. 繳交方式

報名成功之隊伍將收到主辦方 Email 寄發之「組別編號」，應以 E-mail 繳交「雲端之連結網址」（須開啟公開權限）寄至 CCCE 賽事信箱：ccce@ccc.edu.org。

4. 後製規範

(1) 參賽隊伍得自行決定，是否要上字幕、字卡或將播報與遊戲做子母畫面之結合。

(2) 不限制後製軟體，惟不得有其他商品、軟體之浮水印，如要加上字幕，不得有簡體字出現於影片中。

5. 檔案繳交格式

檔名	新北-高級中等學校-賽事實況轉播 01-決賽作品 (英雄聯盟/NBA 2K21)
副檔名	MP4
畫素規格	1280*720 (HD 畫質 720p) (含) 以上
檔案大小	1 GB 以內

6. 線上評審 QA 流程

(1) 入圍決賽之參賽隊伍，報到流程詳見《賽事規章》之「捌、報到流程」。

(2) 110 年 12 月 4 日（六）進行線上評審 QA，其報到及講評時間將於 110 年 11 月 15 日（一）公告於 CCCE 賽事官網；當日將進行 1-3 分鐘的提問與講評。評分標準詳見「四、評分標準」。

四、 評分標準

(一) 預賽評分標準

項目	內容說明	佔比
口語表達	咬字清晰、口條邏輯、表達流暢、臺風穩健、即興應變、節奏分明與精彩豐富等。	40%
專業分析	遊戲規則、禁選角色、戰術分析及賽況競技等之解說。	30%
搭擋配合	主播與賽評之講評默契、場控氛圍、互動協調等。	30%

(二) 決賽評分標準

項目	內容說明	佔比
口語表達	咬字清晰、口條邏輯、表達流暢、臺風穩健、即興應變、節奏分明與精彩豐富等。	35%
專業分析	遊戲規則、禁選角色、戰術分析及賽況競技等之解說。	30%
搭擋配合	主播與賽評之講評默契、場控氛圍、互動協調等。	20%
評審 QA	針對播報內容進行評審 QA。(例如職務認知、口述能力、戰術分析等)	15%

五、 注意事項

- (一) 作品必須為原創，由參賽選手自行創作，包括但不限於概念、文字、圖案、表格、照片、影片、聲音、旋律、動畫等內容，以及所使用之程式無仿冒、抄襲或侵害他人著作權之情事。
- (二) 主辦方有保留所有參賽作品影像檔之權利。
- (三) 未依規定期間內上傳檔案、檔案繳交不齊全者，不予參賽；作品繳交寄出後，不接受更改。