

2021 the 4th Design Award

台灣數位媒體設計獎

數位 跨域

報名資格

凡中華民國所屬大專、技職院校、高中、高職學生皆可報名，可以個人或團隊報名競賽，每人或每團隊於各競賽組別不限報名一項作品。

競賽組別

研究所組(互動科技應用、數位動畫、數位遊戲、桌上遊戲)

大專組(互動科技應用、數位動畫、數位遊戲、桌上遊戲)

高中(職)組(水彩、素描、國畫、互動科技應用、數位遊戲、桌上遊戲)

競賽作品規範

初賽：

- 作品為互動科技應用、數位遊戲的參賽者，請將參賽作品以執行側錄影片方式（解析度720p以上可觀看影片，檔案大小上限為100MB），並依填寫報名表過程上傳影片檔案。
- 作品為數位動畫的參賽者，請將參賽作品以解析度720p以上（檔案大小上限為1GB）之影片，依填寫報名表過程上傳影片檔案。
- 作品為水彩、素描、國畫等的參賽者，請將作品以數位拍照實體作品方式存檔，數位照片檔案的解析度不低於1800萬像素，作品檔案需完整於「正面」拍攝，畫面清晰不變形，作品提交檔案只接受JPG或PNG檔案，一個照片檔案最大為5MB，並依填寫報名表過程上傳照片檔案。其實體作品必須妥善保存至賽事完結，即領取獎項及證書後。競賽期間，主辦單位有權隨時要求參賽者提交作品實體正本，以作核實、評審、展覽等不同用途。未能在要求限期提交作品實體正本，將取消參賽資格。
- 作品為桌上遊戲的參賽者，請將作品以數位拍照實體作品方式存檔，數位照片檔案的解析度不低於1800萬像素，畫面清晰不變形，作品提交檔案只接受JPG或PNG檔案，一個照片檔案最大為5MB，最多五個照片檔案，並提供遊戲規則書之電子檔，規則書電子檔案僅接受PDF檔案，檔案最大為10MB，並依填寫報名表過程上傳。其實體作品必須妥善保存至賽事完結，即領取獎項及證書後。賽事期間賽會隨時要求參賽者提交作品實體正本，以作核實、評審、展覽等不同用途。未能在要求限期提交作品實體正本，將取消參賽資格。
- 所有參與競賽之作品，須為一年內原創作品，主題不限、規格尺寸不限，不得以任何形式侵犯他人著作權或展現低俗、猥褻、惡意攻擊，及中華民國各項法令禁止之內容。參賽作品若為借名、冒名、抄襲仿製者，一律取消得獎資格，並由主辦單位循法律途徑追訴。

決賽：

- 決賽入圍作品的參賽者，請於2021年06月11日上午10時前，將作品帶至大同大學志生紀念館參與決賽。
- 作品為互動科技應用的參賽者，請攜帶參賽實體作品。
- 作品為數位動畫的參賽者，請攜帶參賽動畫影片檔。
- 作品為數位遊戲的參賽者，請攜帶參賽數位遊戲執行檔。
- 作品為桌上遊戲的參賽者，請攜帶參賽實體作品及規則書。
- 作品為水彩、素描、國畫等的參賽者，請攜帶參賽實體作品。

競賽時程

- (1) 徵件時間：110.04.19 ~ 110.05.21
- (2) 決賽入圍公告：110.06.04
- (3) 入圍作品送件：110.06.10 ~ 06.11上午10時
- (4) 決賽評審時間：110.06.11
- (5) 競賽頒獎時間：110.06.11

活動獎勵

- (1) 金獎：1名
 - (2) 銀獎：1名
 - (3) 銅獎：1名
 - (4) 佳作：2名
- 以上獎項提供獎狀一紙。指導老師頒發感謝狀一式。

報名方式

- (1) 報名方式：請利用下方QR code，或至官方網站之報名上傳連結填寫表單，依據競賽作品規範上傳檔案。
- (2) 工作人員將於2日內回覆報名確認信件至報名者之Email信箱。
- (3) 若報名後未收到確認信，請以電子郵件聯絡：
yfchen@gm.ttu.edu.tw

- 如有未盡事宜，主辦單位得以隨時修正、補充之，並保有隨時修改及終止本活動之權利，詳細資訊及活動公告請依官方網站為主。



大會網址



報名上傳

主辦單位：台灣數位媒體設計學會、大同大學媒體設計學系