

# 新北市110年度寒假學生育樂營活動-南勢國小「FUN Coding」營隊 實施計畫

## 壹、依據：

依據新北市高級中等以下學校辦理學生假期育樂營實施計畫、「新北市國民中小學資訊科技教學綱要」及本市「新北程式校園3+1」政策辦理。

## 貳、目的：

- 一、積極推動新北程式校園3+1政策，鼓勵新北市學生參與各項程式教育相關活動。
- 二、因應108新課綱之科技領域，推廣資訊科技教學活動，結合程式教育及遊戲式學習，以培養學生主動學習的興趣。
- 三、透過創意思考科技工具之使用，培養多元智能、邏輯思考、想像力與創造力及團隊合作問題解決能力。

## 參、辦理單位：

- 一、主辦單位：新北市政府教育局。
- 二、承辦單位：新北市林口區南勢國民小學。

## 肆、參加對象：

對於「程式設計」有興趣之本市各公私立國民中小學110年度四至六年級學生女生優先。

## 伍、經費來源：

每位學員免費參加，教育局補助半天5,000元，全天1萬元(女同學專班或女生優先報名營隊教育局補助半天6,000元，全天1萬2,000元)。

## 陸、活動資訊：

- 一、時間：109年1月25、26、27、28日，共4日。
- 二、報名方式：110年12月21日(星期一)中午12時至110年1月3日(星期日)24時止，至新北市中小學寒暑期育樂營網頁(<http://camp.ntpc.edu.tw>)報名，報名截止後，於110年1月7日(星期四)前公告抽籤錄取結果。

## 三、場次：

項次	課程名稱	日期及時間	地點	費用	參加年級	人數	備註
1	FUN Coding- SCRATCH 遊戲設計	1月25、26、27、28 日 9:00~15:00	3F 電腦 教室	0	四~六年級	16	

#### 四、課程內容：

項次	課程名稱	課程內容
1	FUN Coding-SCRATCH 遊戲設計	1. SCRATCH 遊戲規畫與角色造型設計 2. SCRATCH 遊戲程式設計 3. SCRATCH 遊戲程式設計結合 Microbit 程式設計 4. SCRATCH 遊戲程式設計及成果分享

五、如有相關問題，請逕洽南勢資訊組洪宿珠組長(02)2609-1020分機814

#### 柒、注意事項：

- 一、建議有呼吸道感染症狀之參與者請假在家。
- 二、防疫期間，請學生務必落實早上、中午落實量體溫、手部衛生清潔。
- 三、師生務必全程配戴口罩(依教育部當時規定辦理)。
- 四、活動期間參與者如出現1名隔離個案，該班即刻暫停活動。若同一學校參與者出現1名確診個案或出現2名隔離個案，該校即刻暫停所有活動。
- 五、視疫情及配合政府政策，必要時，亦會取消育樂營活動，屆時請家長留意將本校網站公告，亦會以電話聯繫錄取的學生家長。

#### 捌、獎勵：

- 一、學校工作人員（限教育人員）辦理本案認真負責者，得依「公立高級中等以下學校教師成績考核辦法」及「新北市政府所屬各級學校辦理教師敘獎處理原則」附表第4項第2款，開班數9班(含)以下者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以3人為限(不含校長)，嘉獎1次；開班數10班至19班者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以5人為限，嘉獎1次；開班數20班(含)以上者，主辦人員1人嘉獎2次，餘有功人員以6人為限，嘉獎1次。
- 二、開課班級滿12名學生參加者，任課教師得予敘獎，每寒(暑)假嘉獎1次為限（開課班級學生未滿12名者，一律不敘獎）。

玖、本計畫奉核後實施，修正時亦同。