# 105 大學甄選入學第二階段 指定項目甄試 內容與建議單

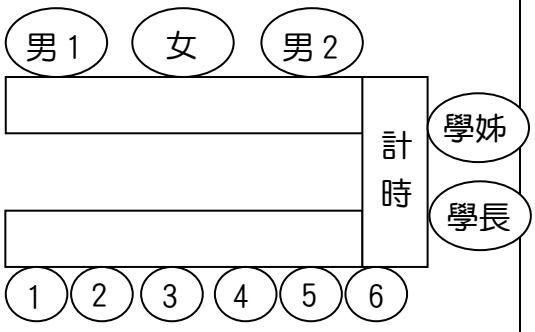
| 甄選學校 | 元智大學 | 甄選學系 | 資訊傳播學系<br>科技組 | 學生 | |
|---|---|---|---|---|---|

| 學測分數 | 國 | 英 | 數 | 社 | 自 | 總 | ■大學個人申請<br>□科技校院申請入學<br>□軍事校院 | ■正取<br>□備取<br>□未錄取 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 13 | 9 | 9 | 12 | 10 | 53 | | |

**甄選方式與過程**

■面試佔（ 30 %）

一、形式：（教授：學生）人數=（ 3：6），方式：團體面試




二、題目：

男 1 問：遊戲未來的發展，和可以與哪些領域做結合，如教育…等。

男 1 問：請問遊戲的優缺點。

男 2 問：現在一直有討論到 VR（虛擬實境），請問為何蘋果現在還沒有相關產品？用一句話回答。

有關教授：

問好的時候請喊「老師」，大學沒人叫教授，而且這個系只有一個教授。

男 1：人非常和善，坐姿和動作也特別多，在自我介紹時就會一直問你一些小問題。

女：從頭到尾就只是一直評分而已。

男 2：也是一直評分，只有最後才問一個問題。

男 1 明顯是白臉，並沒有所謂的黑臉。

■備審資料佔（ 20 %） 或 □術科實作佔（ %） 或 □小論文佔（ %）

■其他佔（ 50 %）

請註明其他方式，如：學測成績

**心得與建議**

◎備審資料製作建議：

由於是科技組，老師會比較重視程式的部分，所以你可以放些自己設計的程式或有關遊戲的設計，至於美感是見仁見智，基本上乾淨清楚就好。

◎整體準備方向與建議：

其實每個人自我介紹都有講遊戲，所以不必擔心自己只講遊戲，但還是要準備資訊有關的時事題（如：人工智慧、VR…等），我同學另一組被男 2 問到。

教授最後有說，他們注重的是我們的思考與反應，所以不用太擔心被問倒，要勇於回答。

| E-mail | | 手機 | |
|---|---|---|---|

提醒的話：1. 請同學詳細填寫，這樣老師較好做統整，學弟妹也較清楚你提供的意見，謝謝！

2. 甄選學校、科系請填全名；甄選方式與過程內容書寫不夠請續寫背面。

3. 可直接上輔導處網站https://sites.google.com/a/yphs.tw/yphsc/「甄選入學」區下載本表格，

以電子檔郵寄至yphs316@gmail.com信箱，感謝你！